Стартует 4 сезон Белорусской студенческой лиги по киберспорту.

С 9 марта по 14 апреля пройдет серия киберспортивных турниров по Counter-Strike 2 (далее – CS 2) и Dota 2 для студентов белорусских учреждений высшего и среднего специального образования. Регистрация открыта с 29 февраля по 8 марта.

Участвовать могут обучающиеся учреждений высшего и среднего специального образования Республики Беларусь, независимо от формы обучения (платная/бюджетная, очная/заочная), а также магистранты, аспиранты и выпускники года, предшествующего году мероприятия. Команда состоит из пять игроков. Так же допускается один резервный игрок.

Турнир проводится по двум киберспортивным дисциплинам – CS 2 и Dota 2.

Сроки проведения:
9 и 17 марта 2024 г. – квалификационные матчи по CS 2;
10 и 16 марта 2024 г. – квалификационные матчи по Dota 2;
23-24 марта 2024 г. – плэй-офф CS 2 и Dota 2;
6-7 апреля 2024 г. – финальные матчи по CS 2;
13-14 апреля 2024 г. – финальные матчи по Dota 2.

Квалификационные матчи и матчи плэй-офф будут проходить в онлайн формате на турнирной платформе «FaceIt» путем самостоятельной регистрации представителем (руководителем) команды. Финальные матчи будут проходить на киберспортивной арене «МетаАрена» (г. Минск, ул. Я.Коласа, 37).

Организаторы – Министерство образования Республики Беларусь, Белорусская ассоциация студенческого спорта, Белорусская ассоциация компьютерного спорта и Белорусская федерация киберспорта.

Более подробную информацию можно найти в группе турнира в ВК (https://vk.com/belstudleague) или на сайте Белорусской ассоциации студенческого спорта (http://www.sportbass.by/turnir-po-cs-go/).